

# Índice de contenidos de Digitalización 4.º ESO

UNIDAD	DESARROLLO	PROCESOS Y ESTRATEGIAS
<b>PROYECTO GUÍA</b>	<b>Cómo informatizar un Club de asistencia digital</b>	
<b>1</b> Elige tu dispositivo	<ol style="list-style-type: none"> <li>¿Cómo se elige el dispositivo digital?</li> <li>Conoce sus componentes básicos</li> <li>¿Cómo elegimos nuestro ordenador personal?</li> <li>¿Qué es un ordenador de bajo coste?</li> <li>¿Cómo resolverías problemas en el dispositivo digital?</li> </ol>	<p>Conocimientos básicos</p> <p><b>Proyecto guía SA</b> Elige un dispositivo para el Club</p>
<b>2</b> Configura tu equipo	<ol style="list-style-type: none"> <li>Elige tu sistema operativo</li> <li>Conceptos previos</li> <li>Instalación de un sistema operativo</li> <li>Administra tu sistema operativo</li> <li>Trabaja con máquinas virtuales</li> </ol>	<p>Conocimientos básicos</p> <p><b>Proyecto guía SA</b> Instala el sistema operativo en el dispositivo del Club</p>
<b>3</b> Diseña tu red	<ol style="list-style-type: none"> <li>¿Qué son y cómo funcionan las redes?</li> <li>Dispositivos de red</li> <li>Internet. La red de redes</li> </ol>	<p>Conocimientos básicos</p> <p><b>Proyecto guía SA</b> Crea una red en el taller y configura tu dispositivo</p>
<b>4</b> Utiliza tu equipo para la gestión	<ol style="list-style-type: none"> <li>Gestiona tus documentos</li> <li>¿Qué entendemos por datos?</li> <li>Expón tus ideas</li> <li>Utiliza tu equipo de forma segura</li> </ol>	<p>Conocimientos básicos</p> <p><b>Proyecto guía SA</b> Anuncia el Club en la zona</p>
<b>5</b> Utiliza tu equipo para la creación de contenido multimedia	<ol style="list-style-type: none"> <li>Contenidos multimedia</li> <li>Imagen digital</li> <li>Sonido digital</li> <li>Vídeo digital</li> <li>Realidad aumentada y realidad virtual</li> <li>Esteganografía</li> <li>El lenguaje audiovisual</li> </ol>	<p>Conocimientos básicos</p> <p><b>Proyecto guía SA</b> Crea material publicitario del Club</p>
<b>6</b> Crea tus propias aplicaciones	<ol style="list-style-type: none"> <li>Los lenguajes de programación</li> <li>El proceso de desarrollo de <i>software</i></li> <li>Entornos de desarrollo (IDE)</li> <li>Diseño de algoritmos</li> <li>Datos</li> <li>Funciones</li> <li>Estructuras de control</li> <li>Desarrollo de aplicaciones móviles</li> <li>Inteligencia artificial</li> <li>Ética en el desarrollo de aplicaciones</li> </ol>	<p>Conocimientos básicos</p> <p><b>Proyecto guía SA</b> Crea una aplicación para resolver problemas digitales</p>
<b>7</b> Interactúa en la Red	<ol style="list-style-type: none"> <li>Compramos en la Red. El comercio electrónico</li> <li>Interactuamos con nuestro hogar. Internet de las cosas (IoT)</li> <li>Creamos contenidos</li> <li>Buscamos y utilizamos contenidos</li> <li>Tomamos la iniciativa y colaboramos</li> </ol>	<p>Conocimientos básicos</p> <p><b>Proyecto guía SA</b> Utiliza la Red para tener mayor alcance</p>